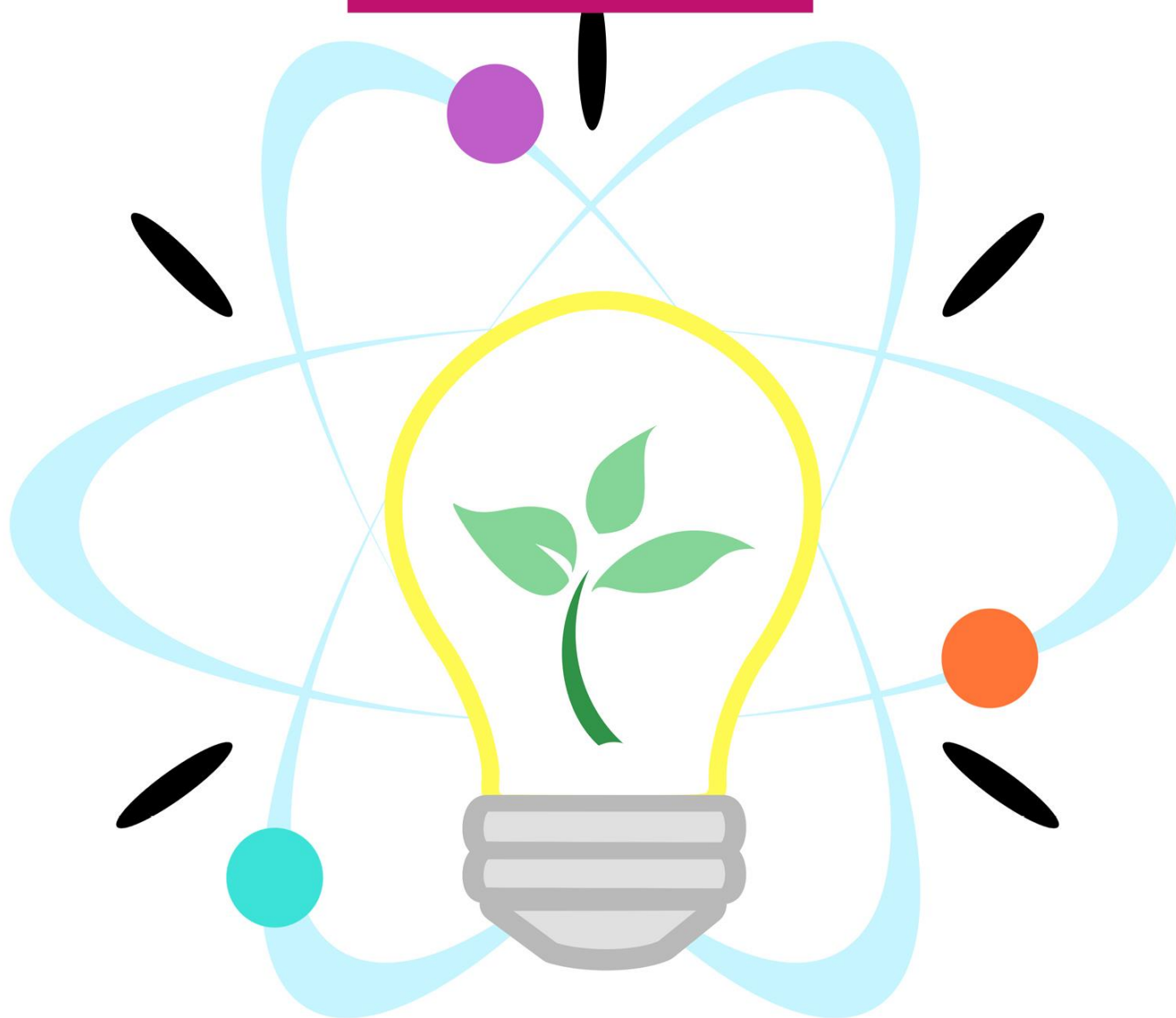




Malle Jeux **Eurêka**

Jouons ensemble !

Tout comme les prêts de tablettes, de jeux vidéo et des expositions, des malles de 30 jeux aux contenus variés sont proposées aux bibliothèques du réseau de la Direction de la Lecture Publique Départementale, selon les mêmes modalités de réservation, un prêt de 8 semaines, pour expérimenter et jouer sur place en bibliothèque.

Le conseil départemental permet ainsi à chaque bibliothèque d'enrichir son offre d'animations auprès des publics et de contribuer au développement de la culture ludique pour tous grâce aux jeux de société.

Afin de vous offrir de la diversité, plus de 200 jeux sont proposés dans différentes malles, répondant à une identification spécifique : « La marelle », « Chat perché », « Un deux trois soleil », « L'excuse » et « Joker » dans un premier temps. Depuis, de nouvelles malles ont été créées : « Sphinx », « Mastermind » et enfin « Am Stram Gram » et « Eurêka ».

Vous venez de réserver la malle jeu **Eurêka** pour huit semaines. Celle-ci est constituée de 28 jeux de société pour petits et grands.

Permettre l'accès aux sciences est une de nos missions en tant que bibliothécaires. Cependant nombre d'entre nous ne sont pas à l'aise avec ce domaine.

Passer par le jeu permet de désacraliser, de faire une approche ludique de ces disciplines. C'est pourquoi nous vous proposons cette malle composée de jeux exclusivement scientifiques.

Ces jeux sont à utiliser au sein de votre médiathèque.

Pour une vérification rapide du jeu, vous trouverez collée dans chaque couvercle de jeu une étiquette blanche listant tous les éléments constituant le jeu.

Pour tout constat de perte ou de détérioration d'un jeu, merci de contacter Mme Séverine Migot (smigot@herault.fr) à la DLPD, qui appréciera selon la situation la démarche à suivre : remplacement, rachat...

Nous vous souhaitons de bons moments conviviaux et de belles découvertes.

Liste des Jeux

ANIMAUX

- Ark Nova
- Cach'Nature
- Cardline Animaux
- Cherche et trouve – Les animaux menacés
- Défis Nature Insectes
- Défis Nature Hérault

NATURE

- Antarctica
- Bioviva Junior
- Canopée
- Enigmes ? Le monde marin
- Explore the sea life
- Photosynthesis
- Viva Montanya

CALCUL / LOGIQUE

- Aqualin
- Break the cube
- Cortex Challenge
- Fracto Dingo
- Kluster
- Logiquet – Shadow Glyphs
- M.A.R.I.

INVENTIONS

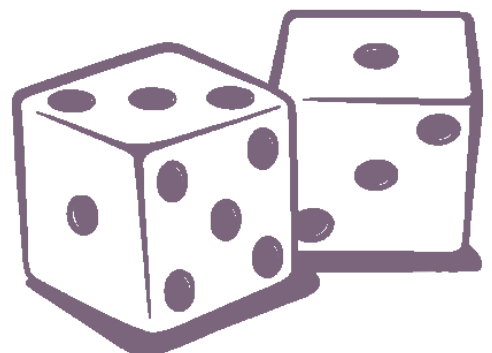
- Enigmes ? Découvertes et inventions
- Timeline Inventions

ESPACE

- A la recherche de la planète X
- Puzzle Observation – L'Espace
- Stellar
- The Crew

MEDECINE / CORPS HUMAIN

- Le Corps humain aux rayons X
- Pandemic



Ce livret présente brièvement chacun des jeux, avec une petite description et un visuel.

Légende



Nombre de joueurs



Age minimum du joueur recommandé



Durée d'une partie

Deux mots-clés indiquant : la mécanique ou la thématique du jeu.

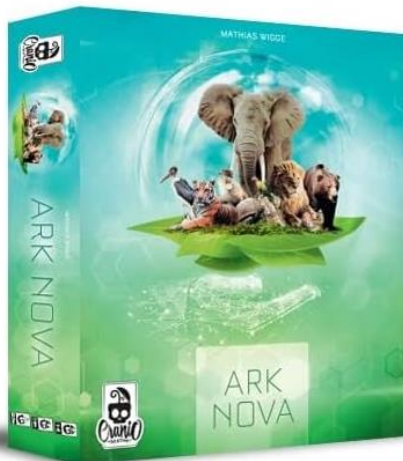
Vous trouverez également un pictogramme indiquant (s'il y a lieu) les récompenses reçues : As d'or à Cannes et/ou Spiel des Jahres en Allemagne.



A vous de jouer !

Animaux

ARK NOVA



1-4

DRAFT



14 +

COLLECTION



120 '



Dans Ark Nova, vous construisez un zoo moderne, géré de manière scientifique. Créez des enclos, hébergez des animaux et soutenez des projets de protection des espèces dans le monde entier afin de construire le zoo le plus performant.



1-4

COOPERATION



3 +

DEDUCTION



10 '

Pars à la découverte des animaux de la planète. Sauras-tu trouver où ils vivent ?



CARDLINE ANIMAUX



2-8

CLASSEMENT



7 +

CONNAISSANCES



30 '

Apprends des tonnes de choses sur les animaux ! Chacune des cartes du jeu comporte des informations sur leur longévité, leur taille et leur poids. L'objectif est de construire une frise d'animaux en respectant l'ordre de la caractéristique choisie... Qui se trouve au recto de la carte !



CHERCHE ET TROUVE LES ANIMAUX MENACES



1-6

OBSERVATION



6 +

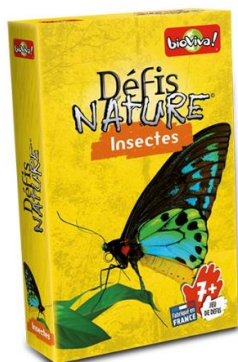
RAPIDITE



20'

Un jeu éducatif pour sensibiliser les enfants à la préservation des espèces. Vous devrez répondre à des devinettes, puis chercher tous ensemble des animaux sur le plateau de jeu. Mais plus ceux-ci sont menacés, moins il y en a à trouver.

DEFIS NATURE INSECTES



2-6

CARTES



7 +

CONNAISSANCES



20'

Pariez sur les points forts des animaux et retournez la situation à l'aide de vos espèces menacées. Le joueur qui présente la plus forte caractéristique remporte les cartes des autres joueurs. Le premier à collecter toutes les cartes du jeu gagne la partie.

DEFIS NATURE HERAULT



2-6

CARTES



7 +

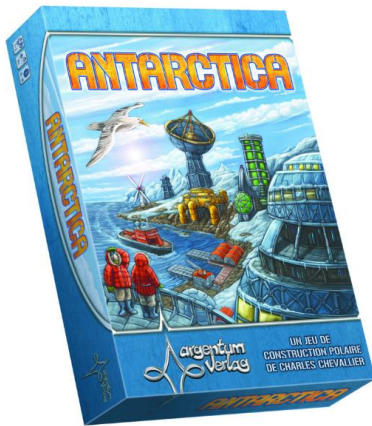
CONNAISSANCES



20'

Défis Nature vous emmène à la rencontre des animaux emblématiques de l'Hérault. Découvrez les espèces à préserver, puis pariez sur leurs points forts pour remporter la partie.

Nature



ANTARCTICA



2-4

PLACEMENT



12 +

TACTIQUE



90 '

Dans un futur proche, le réchauffement climatique a conduit l'humanité à accroître les investissements dans la recherche polaire. Développez des centres de recherche dans l'Antarctique et exploitez ses ressources pour gagner des points de majorité.



BIOVIVA JUNIOR



2-4

AMBIANCE



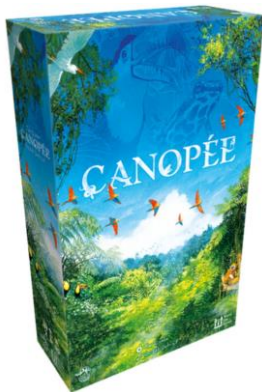
5 +

DEFIS



20 '

Avec Bioviva Junior, partez en exploration autour du monde ! À travers mimes, défis et épreuves de localisation, les plus jeunes découvriront les animaux qui peuplent notre Terre et ses lieux emblématiques !



CANOPEE



2

DRAFT



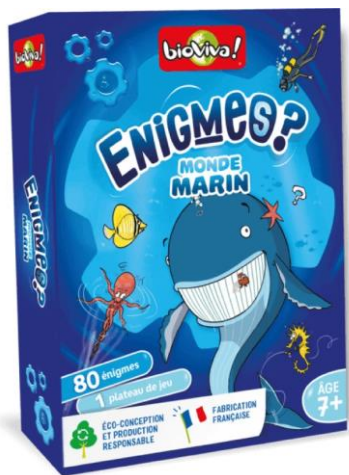
8 +

COLLECTION



30 '

Au sein de la jungle, les symbioses sont nombreuses. Faites pousser de grands arbres, accueillez des plantes tropicales foisonnantes et attirez une faune aussi diverse que possible. Créez un équilibre parfait entre faune et flore, et faites prospérer votre écosystème.



ENIGMES ? LE MONDE MARIN



2-6

OBSERVATION



7 +

DEDUCTION



20'

Tentez d'être le plus rapide à deviner les animaux, phénomènes et merveilles du monde marin qui se cachent derrière 5 indices instructifs et amusants. Faites preuve d'adresse en lançant le jeton sur le plateau pour tenter de gagner plus de cartes !



EXPLORE THE SEA LIFE



1

PUZZLE



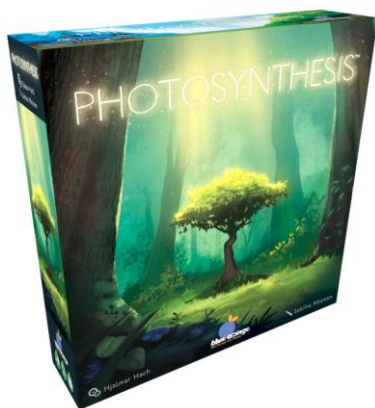
5 +

OBSERVATION



30'

Après avoir recomposé le puzzle, observe attentivement l'illustration et trouve tous les sujets dans la mer. Ensuite, note toutes tes découvertes sur les carnets comme un vrai scientifique. Et grâce à la torche magique, tu peux aussi observer ce qui ne se voit pas à l'œil nu !



PHOTOSYNTHESIS



2-4

PLACEMENT



8 +

GESTION



30'

Différentes essences d'arbres rivalisent pour pousser et contrôler le terrain de la petite île ensoleillée. Chaque arbre grandit s'il reçoit assez de soleil et projette une ombre proportionnelle à sa taille. Quand un arbre arrive au terme de son cycle de vie, les joueurs gagnent un nombre de points relatif à la qualité du terrain où il a poussé.



VIVA MONTANYA



2-6

COOPERATION



4 +

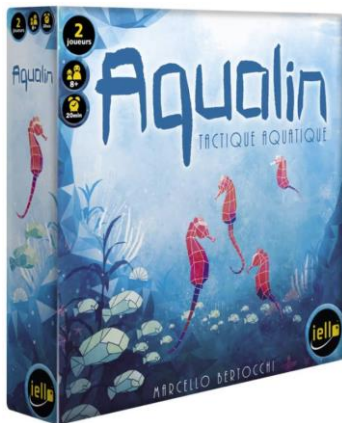
MEMOIRE



30 '

Vite, la montagne est en danger ! De nombreux déchets ont été abandonnés sur la montagne et la neige risque de les emporter en fondant. Une seule solution : retrouvez les animaux de la faune pyrénéenne cachés sous les ordures et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la neige ne fonde. L'occasion de sensibiliser les plus petits, de manière ludique, à la préservation de la montagne.

Calcul / Logique



AQUALIN



2

PLACEMENT



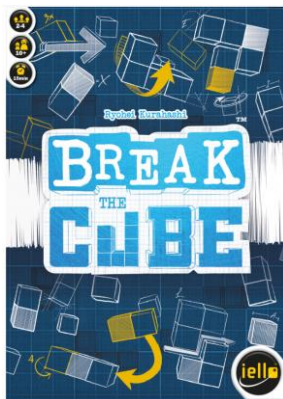
8 +

STRATEGIE



30'

Dans Aqualin, les 2 joueurs ont des objectifs différents : l'un forme des groupes de la même couleur, tandis que l'autre forme des groupes d'animaux marins identiques. Plus le groupe est grand, plus il vaut de points et fera gagner la partie !



BREAK THE CUBE



2-5

DEDUCTION



10 +

MEMOIRE



30'

Break The Cube est un jeu de logique pure aux règles simples. Soyez le premier à poser les bonnes questions, et soyez le premier à positionner correctement vos blocs pour remporter la victoire.



CORTEX CHALLENGE



2-6

LOGIQUE



8 +

MEMOIRE



30'

Cortex Challenge est un jeu familial et fun mêlant réflexion, mémoire et rapidité. Affrontez les autres joueurs dans 8 types de défis qui stimuleront l'ensemble de vos capacités cérébrales : épreuves tactiles, doublons, suites logiques, labyrinthes, tests couleurs...



FRACTO DINGO



2-8

CALCUL



8 +

CARTES



30'

Jouez à la Bataille, au Rami et au Mistigri pour aider les pirates à partager leur trésor ! Un outil ludique pour maîtriser les représentations des fractions et leurs additions, du CE2 au CM2, organisé en 3 niveaux de difficulté.



KLUSTER



1-4

AMBIANCE



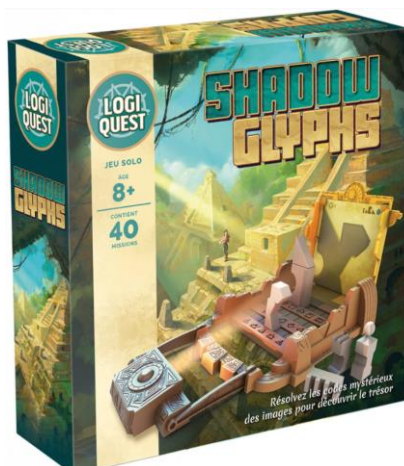
14 +

ADRESSE



15'

Kluster est un jeu d'adresse dans lequel les joueurs, chacun à leur tour, placent un aimant dans la zone délimitée par la corde. Le premier à poser toutes ses pierres remporte la partie. Mais attention ! Si au moment de poser une pierre, celle-ci s'aimante à une autre, le joueur ayant joué les ramasse.



LOGIQUEST SHADOW GLYPHS



1

LOGIQUE



8 +

CASSE-TETE



30'

Logiquest - Shadow Glyphs est un jeu de logique jouable en solo dans lequel vous devrez résoudre 40 défis à difficulté progressive.



M.A.R.I.



1-2

TUILES



10 +

CASSE-TETE



30'

Après un violent orage, M.A.R.I. (une Machine Autonome de Réparation Intelligente) se réveille dans une usine de robots où elle a été fabriquée. La foudre a endommagé le centre de contrôle de l'usine, et seul M.A.R.I. peut relever le défi de le réparer. Placez les tuiles d'action dans le bon ordre, et conduisez M.A.R.I. à travers l'usine niveau par niveau, dans une difficulté croissante !

Inventions

ENIGMES ? DECOUVERTES ET INVENTIONS



2-6

OBSERVATION



7 +

DEDUCTIONS



20'

Tentez d'être le plus rapide à deviner les découvertes et inventions qui se cachent derrière 5 indices instructifs et amusants. Faites preuve d'adresse en lançant le jeton sur le plateau pour tenter de gagner plus de cartes.



2-6

CLASSEMENT



8 +

CONNAISSANCES



15'

Le but du jeu est d'être le premier à se débarrasser de ses 5 cartes Inventions, en les plaçant correctement dans la séquence chronologique au centre de la table. Lorsqu'une carte est bien placée, elle reste dans la séquence. Mais en cas d'erreur, le joueur concerné en pioche une nouvelle.

TIMELINE INVENTIONS

Espace



A LA RECHERCHE DE LA PLANETE X



1

MOTRICITE



1 +

IMAGINATION



10'

Endossez le rôle d'astronomes et utilisez des observations et des déductions logiques pour rechercher une planète hypothétique. Dans chaque partie, l'application choisit au hasard une disposition d'objets et un emplacement pour la planète X.

PUZZLE OBSERVATION - L'ESPACE



1

PUZZLE



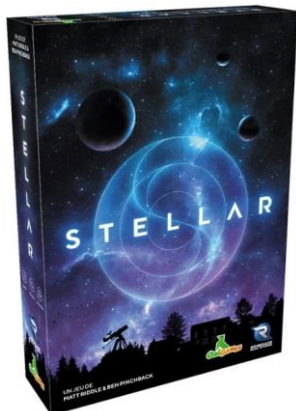
6 +

OBSERVATION



30'

Un puzzle Cherche et Trouve pour en apprendre plus sur les planètes et les satellites.



STELLAR



2

STRATEGIE



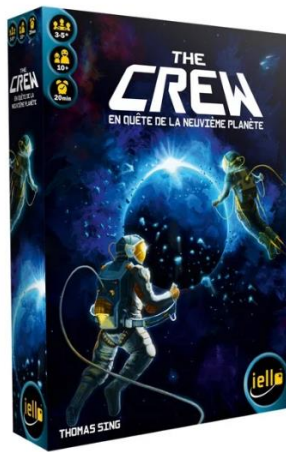
8 +

ASTRONOMIE



30'

Rivalisez d'ingéniosité contre votre adversaire pour régler votre télescope sur les cinq types de corps célestes. Organisez judicieusement dans votre carnet toutes vos observations et créez un panorama du ciel nocturne digne des astronomes les plus réputés !



THE CREW



2-5

CARTES



10 +

COOPERATION



30'

The Crew est un jeu de plis coopératif dans lequel les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Le jeu se compose de 50 missions à accomplir avant de pouvoir atteindre la destination finale.

Médecine / Corps Humain

LE CORPS HUMAIN AUX RAYONS X



1-5

PUZZLE



6 +

ANATOMIE



30'

Seul ou entre amis, assemblez le grand puzzle, observez les images et découvrez cette machine fascinante qu'est le corps humain : ses organes vitaux, les appareils, le squelette et bien plus ! Ce n'est pas tout : grâce à la lampe de poche magique, vous pourrez compléter des missions et observer ce qui n'est pas visible à l'œil nu !



2-4

STRATEGIE



10 +

COOPERATION



60'

PANDEMIC

Les joueurs incarnent des spécialistes de la lutte contre les maladies dont la mission est d'éviter leur propagation tout en recherchant des remèdes pour chacun des quatre fléaux avant qu'ils ne dégénèrent. A chaque tour, un joueur peut utiliser jusqu'à quatre actions : voyager entre les villes, soigner des populations infectées, découvrir un remède ou construire une station de recherche. Mais attention, les maladies peuvent progresser rapidement et des cartes Epidémies sont aussi dissimulées dans la pioche.